

Game Name
Destino dos Camundongos Aventureiros

Setting/Scale
Moderno(1930) / Fantasia / Pessoal

ISSUES

<p>Current Issues</p> <ul style="list-style-type: none"> Há ratos malvados em todo lugar! (sempre passam por encrencas). As intrigas nos procuram (mistérios por todos os lados). 	<p>Impending Issues</p> <ul style="list-style-type: none"> Temos parentes em todo mundo (acabamos conhecendo muito sobre eles). Amigos humanos (são grandes em muitos sentidos, mas em outros são como nós).
--	---

FACES AND PLACES

<p>Name Emily e Alexander</p> <p>Issue / Aspect A Camudonga do Campo e o Camudongo da Cidade.</p>	<p>Name Sem rabo não Vale nada</p> <p>Issue / Aspect O rato ladrão mais famoso do mundo</p>	<p>Name Os países apos a Grande Guerra</p> <p>Issue / Aspect Muita esperança mas muitos aproveitadores também.</p>
<p>Name Os parentes camudongos e seus amigos humanos</p> <p>Issue / Aspect Acabam colocando os personagens em enrascadas.</p>	<p>Name</p> <p>Issue / Aspect</p>	<p>Name</p> <p>Issue / Aspect</p>

DIALS

Number of aspects	5
Number of phases	3
Skill cap	Bom (+3)
Skill pyramid or columns	Pirâmide
Number of columns	N/A
Refresh Rate	3
Number of initial stunts	3
Types of stress tracks	Físico e Mental
Default number of stress boxes	2
Default consequence slots	2 / 4 / 6

SKILLS

Atletismo	Combate	Educação
Contatos	Empatia	Trapaças
Furtividade	Percepção	Ofícios
Provocar	Recursos	Vigor
Vontade		

STUNTS AND EXTRAS

- Diferenças entre tamanhos entre criaturas (como entre um camudongo e um humano) são consideradas Aspectos, e portanto, tratados como tal.
- Os Humanos podem ser criados utilizando-se as regras de Capangas (para antagonistas) ou usando as regras de "Spirit Helpers" para humanos que ajudem os jogadores.